

ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА МОСКВЫ
Государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования города Москвы
«МОСКОВСКИЙ ИНСТИТУТ ОТКРЫТОГО ОБРАЗОВАНИЯ»
КАФЕДРА МЕТОДИКИ ОБУЧЕНИЯ ИНФОРМАТИКЕ

«УТВЕРЖДАЮ»

Ректор ГАОУ ВО МИОО

_____ А.И. Рытов

« ____ » « _____ » 2015 г.

Дополнительная профессиональная программа
(повышение квалификации)

Прототипирование и моделирование. Особенности использования
трехмерного графического редактора Autodesk 3ds Max при создании
учебных материалов

Автор курса:

Тесельская Ольга Николаевна,

преподаватель кафедры НХО ЦНХО

Утверждено на заседании

кафедры методики обучения

информатике

Протокол № 1/2 от 07 октября 2015г.

Зав. кафедрой _____ В.Р. Лещинер

Раздел 1. «Характеристика программы»

1.1. Цель программы: совершенствование профессиональных компетенций обучающихся в области использования трехмерного графического редактора Autodesk 3ds Max при создании учебных материалов

1.2. Планируемые результаты обучения в соответствии с трудовыми функциями профессионального стандарта «Педагог»

Трудовые функции: Общепедагогическая функция. Обучение. Код А/01.6

Трудовое действие: Формирование навыков, связанных с информационно-коммуникационными технологиями

В результате обучающиеся должны

Знать:

- Интерфейс программы Autodesk 3ds Max.
- Основные способы моделирования трехмерных моделей предметов
- Разные способы освещения как средства эмоционального воздействия

Уметь:

Размещать предметы в пространстве и назначать им материалы (текстуры и фактуры)

- Создавать внешнюю среду и добавлять отражения предметов
- Ставить свет «методом треугольника»
- Анимировать объекты

1.3. Категория обучающихся: уровень образования – ВО, незаконченное ВО, СПО

1.4. Форма обучения: очно-заочная

1.5. Режим занятий, срок освоения программы: 1 раз в неделю, 6 часов

в день, 36 часов

Раздел 2. «Содержание программы»

2.1. Учебный план

№ п/п	Наименование разделов (модулей) и тем	Всего, час.	Виды учебных занятий, учебных работ		Форма контроля
			Лекции	Интерактивные занятия	
1.	Трехмерное моделирование и анимация в Autodesk 3ds Max	22	8	14	
2.	Стажировка	12	4	8	
3.	Зачет	2		2	
	Итого:	36	12	24	

2.2. Учебная программа

1. «Трехмерное моделирование и анимация в Autodesk 3ds Max»

1.1.Интерфейс программы Autodesk 3ds Max.

1.2.Основные способы моделирования трехмерных моделей предметов

1.3.Размещение предметов в пространстве и назначение им материалов (текстур и фактур). Создание внешней среды и добавление отражения предметам

1.4.Разные способы освещения как средство эмоционального воздействия. Постановка света «методом треугольника». Эффекты освещения

1.5.Анимация движения объектов

2. Стажировка

2.1.Стажировка в ГБОУ «Гимназия № 1811 «Восточное Измайлово»». Организация групповых занятий в модели курса дополнительного образования детей на базе ОО.

2.2.Стажировка в ГБОУ «Гимназия № 1811 «Восточное Измайлово»». Организация соревнований, конкурсов и общих проектов по разработке 3Д моделей в масштабе ОО.

3. Зачет.

Раздел 3. «Формы аттестации и оценочные материалы»

3.1. Текущий контроль осуществляется по мере выполнения каждого задания с учетом индивидуального темпа освоения обучающимися технологии 3Д-моделирования

3.2. Итоговая аттестация осуществляется в форме защиты проекта. Тематика проектов: «Разработка 3Д-модели».

Критерии оценивания

Созданный проект работоспособен, обладает четким и понятным интерфейсом, несёт в себе четкие и ясные цели, соответствующие законодательству РФ.

Оценивание – зачет/не зачет. Зачёт выставляется при положительной оценке по всем критериям.

Раздел 4. «Организационно-педагогические условия реализации программы»

4.1. Учебно-методическое обеспечение и информационное обеспечение программы

Основные интернет-источники:

1. Федеральный Закон № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», принят Государственной Думой 21 декабря 2012 года, одобрен Советом Федерации 26 декабря 2012 года.

2. Сайт городского проекта «Школа новых технологий» [Электронный ресурс] - URL: <http://snt.mos.ru/>

3. Приказ Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 18 октября 2013 г. N 544н г. Москва "Об утверждении профессионального стандарта "Педагог (педагогическая деятельность в сфере

дошкольного, начального общего, основного общего, среднего общего образования) (воспитатель, учитель)". URL:

<http://www.rg.ru/2013/12/18/pedagog-dok.html>

4. Федеральные государственные образовательные стандарты общего образования

4.2. Материально-технические условия реализации программы

- Компьютерный класс мультимедийный проектор, экран. Обучающиеся могут использовать собственное компьютерное оборудование (по желанию).
- Видео- и аудиовизуальные средства обучения: видеолекции, видеоконспекты занятий, видеоинструкции по выполнению заданий, размещенные в информационной среде <http://mioo.seminfo.ru/>