**VR-технологии в образовании**

*Лекция с элементами мастер-класса*

**План мероприятия:**

1. Приветствие участников мероприятия, введение в тему
2. Интеграция VR-технологий в образовательный процесс: возможности, перспективы, риски.
3. Образовательные экскурсии VR 360
4. VR-технологии в проектной деятельности учащихся
5. Ответы на вопросы участников мероприятия